



R E G I S T R A D O
PABLO A. HUEL JEFE DE DEPARTAMENTO APOYO AL CONSEJO SUPERIOR

<b>Carrera:</b>	<b>INGENIERÍA ELECTROMECAÁNICA</b>	<b>Nº de orden:</b>	<b>8</b>
Asignatura:	<b>Representación Gráfica</b>	Horas cátedra semanales:	3
Departamento:	Electromecánica	Horas reloj total:	72
Bloque:	Ciencias Básicas de la Ingeniería	Nivel:	1
Área:	Mecánica		
<b>Objetivos</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>- Resolver problemas usando la geometría.</li><li>- Construir representaciones de cuerpos como elementos individuales o constitutivos de mecanismos y componentes electromecánicos.</li><li>- Preparar planos respetando normas y convenciones del dibujo tecnológico.</li><li>- Modelar tridimensionalmente cuerpos o piezas mecánicas o eléctricas.</li><li>- Valorar la importancia del acabado, exactitud y presentación del dibujo.</li></ul>			
<b>Contenidos mínimos</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>- Entorno CAD. Editor gráfico.</li><li>- Sistemas de coordenadas. Selección y referencia a objetos y entidades. Edición y control de imagen. Visualización.</li><li>- Construcciones de entes geométricos.</li><li>- Comandos para edición. Objetos sólidos.</li><li>- Texto. Justificaciones, estilos. Importación de textos.</li><li>- Bloques y bibliotecas.</li><li>- Cotas. Dimensionamiento.</li><li>- Cálculos de distancias, ángulos y áreas.</li><li>- Perspectivas.</li><li>- Dibujo en 3 dimensiones.</li><li>- Operaciones con Sólidos. Vistas, cortes e isometrías.</li></ul>			